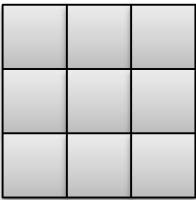
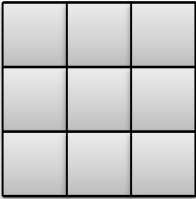


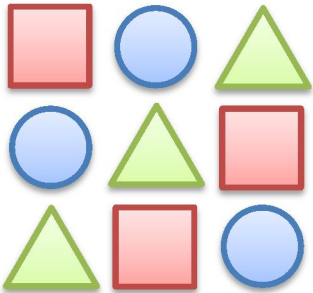
TA-TE-TI BOIG

Material	<ul style="list-style-type: none">• Fitxes de dos colors• Tauler de 3x3	
Objectiu	<ul style="list-style-type: none">• Alinear tres fitxes d'un mateix color en horitzontal, vertical o diagonal	
Regles	<ul style="list-style-type: none">• Cada jugador col·loca, al seu torn, una fitxa <u>del color que vulgui</u> sobre una casella buida del tauler.• El joc acaba quan un jugador fa "tres en ratlla" o s'han exhaurit les fitxes sense que cap dels dos n'hagi fet un (taules)	
Problema	<ul style="list-style-type: none">• Buscar una estratègia guanyadora per al 1r jugador• Un cop descoberta pensar una variant del joc	

TA-TE-TI BOIG

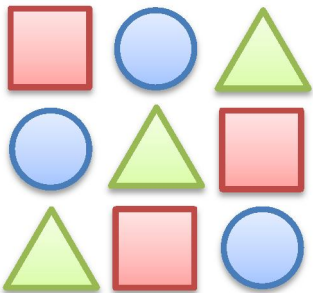
Material	<ul style="list-style-type: none">• Fitxes de dos colors• Tauler de 3x3	
Objectiu	<ul style="list-style-type: none">• Alinear tres fitxes d'un mateix color en horitzontal, vertical o diagonal	
Regles	<ul style="list-style-type: none">• Cada jugador col·loca, al seu torn, una fitxa <u>del color que vulgui</u> sobre una casella buida del tauler.• El joc acaba quan un jugador fa "tres en ratlla" o s'han exhaurit les fitxes sense que cap dels dos n'hagi fet un (taules)	
Problema	<ul style="list-style-type: none">• Buscar una estratègia guanyadora per al 1r jugador• Un cop descoberta pensar una variant del joc	

TRIPOS

Material	<ul style="list-style-type: none"> • Fitxes de dos colors • Tauler de 3x3 (amb colors o formes a les caselles) 	
Objectiu	<ul style="list-style-type: none"> • Connectar tres fitxes d'un mateix color en <u>horitzontal, vertical o pel color/forma</u> de la casella 	
Regles	<ul style="list-style-type: none"> • Cada jugador col·loca, al seu torn, una fitxa del seu color sobre una casella buida del tauler. • El joc acaba quan un jugador fa "tres en ratlla" o s'han exhaurit les fitxes sense que cap dels dos n'hagi fet un (taules) 	
Problema	<ul style="list-style-type: none"> • Buscar una estratègia guanyadora per al 1r jugador • Un cop descoberta pensar una variant del joc 	

cesire* àmbit matemàtic | creatmat

TRIPOS

Material	<ul style="list-style-type: none"> • Fitxes de dos colors • Tauler de 3x3 (amb colors o formes a les caselles) 	
Objectiu	<ul style="list-style-type: none"> • Connectar tres fitxes d'un mateix color en <u>horitzontal, vertical o pel color/forma</u> de la casella 	
Regles	<ul style="list-style-type: none"> • Cada jugador col·loca, al seu torn, una fitxa del seu color sobre una casella buida del tauler. • El joc acaba quan un jugador fa "tres en ratlla" o s'han exhaurit les fitxes sense que cap dels dos n'hagi fet un (taules) 	
Problema	<ul style="list-style-type: none"> • Buscar una estratègia guanyadora per al 1r jugador • Un cop descoberta pensar una variant del joc 	

cesire* àmbit matemàtic | creatmat

